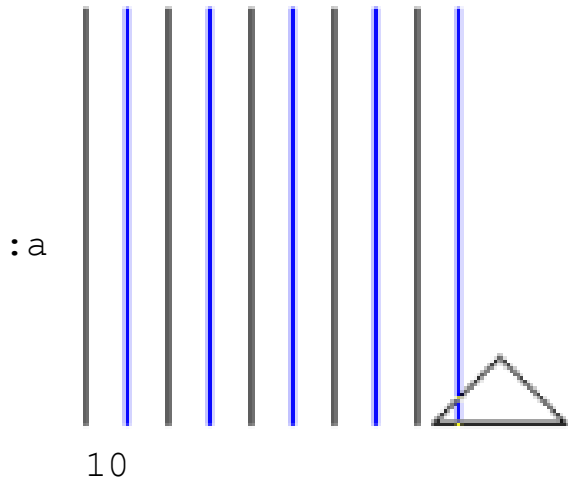


Štapići - upute

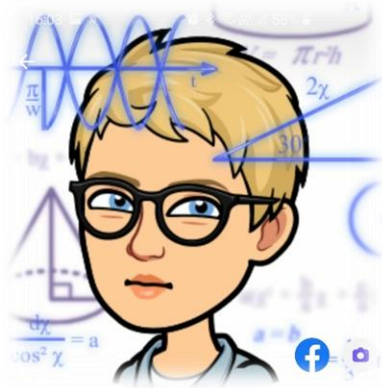
Štapići su duljine `:a` i `s` razmakom između njih `10`.



Ako želimo štapiće obojati po nekom pravilu moramo znati koji trenutno crtamo. Pa zato brojimo štapiće
`make "brojac :brojac+1`

U prvom primjeru su to štapići na parnom mjestu.

Parni broj je djeljiv s 2!



$10:2 = 5$
 $\underline{-10}$
0 - **ostatak pri dijeljenju**

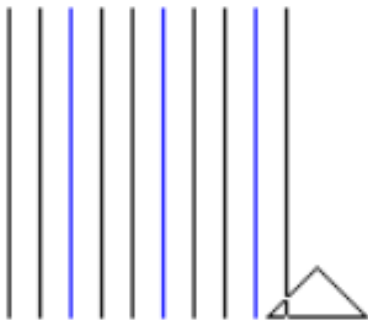
U logu to pišemo:
`(remainder 10 2)=0`
Odnosno općenito uvjet zapisujemo:
`(remainder :brojac 2)=0`

Postavljajući ovaj uvjet koristimo naredbu odluke koja će odlučiti crtamo li crni ili plavi štapić.

```

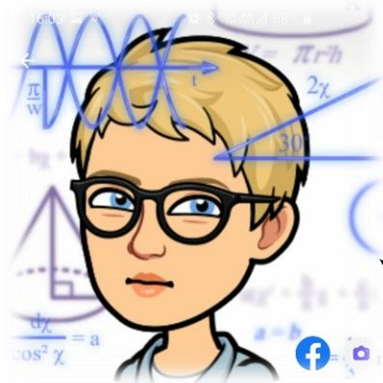
ifelse uvjet[
    Naredbe za crtanje plavog štapića.
][
    Naredbe za crtanje crnog štapića.
]

```



Kada želimo svaki treći štapić obojati u plavu boju onda:

Trenutni broj štapića mora biti djeljiv s 3!



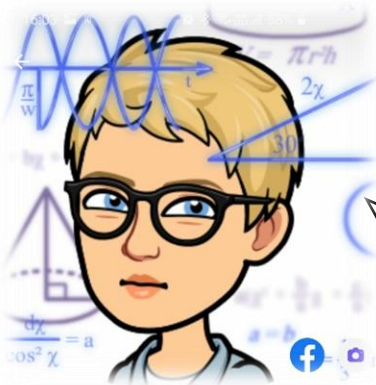
$9:3 = 3$
 $\underline{-9}$
 0 - ostatak pri dijeljenju

U logu to pišemo:
 $(\text{remainder } 9 \ 3)=0$
 Odnosno općenito
 $(\text{remainder } :brojac \ 3)=0$

Kada u naredbi odluke postavimo taj uvjet svaki treći štapić obojat će se u plavo a svi ostali u crno.

Konačno, ako želimo da se svaki k -ti štapić oboja u plavu boju:

Trenutni broj štapića mora biti djeljiv s $k!$



U logu to pišemo:
`(remainder :brojac :k)=0`