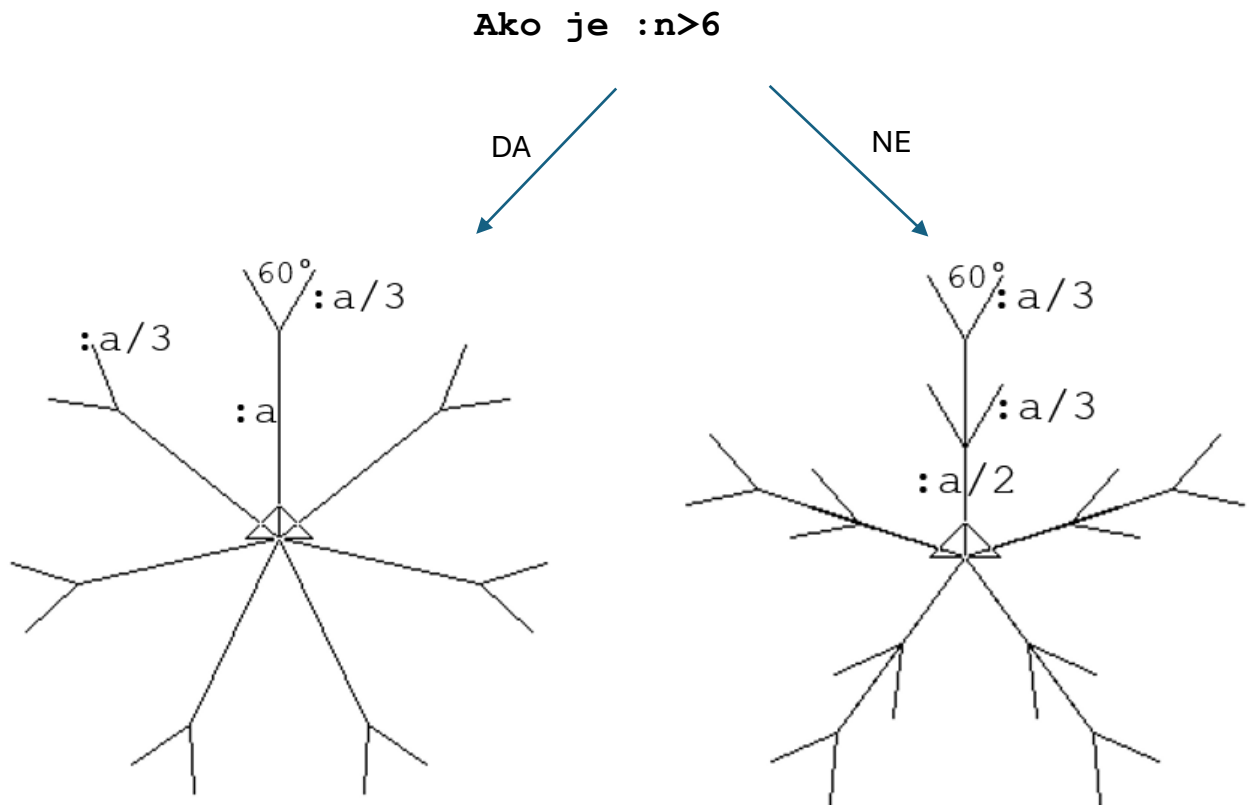


Pahuljica - objašnjenje

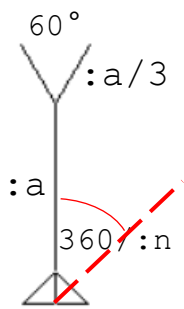
U tekstu zadatka navedeno je da imamo postavljen uvjet koji određuje smjer crtanja:



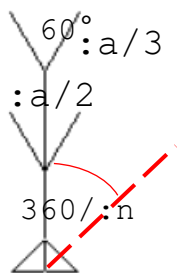
To znači da moramo koristiti naredbu odlučivanja (grananja) `ifelse` kojom rješavamo oba slučaja. U logu to izgleda ovako:

```
ifelse uvjet[
  Naredbe ako je uvjet ispunjen.
][
  Naredbe ako uvjet nije ispunjen.
]
```

Crtanje osnovnog elementa:



Ako je $n > 6$



Ako je $n \leq 6$

Nakon povratka u početnu točku skrećemo desno/lijevo.

Veličina kuta ovisi o broju grana. Da bi ih ravnomjerno rasporedili veličinu kuta