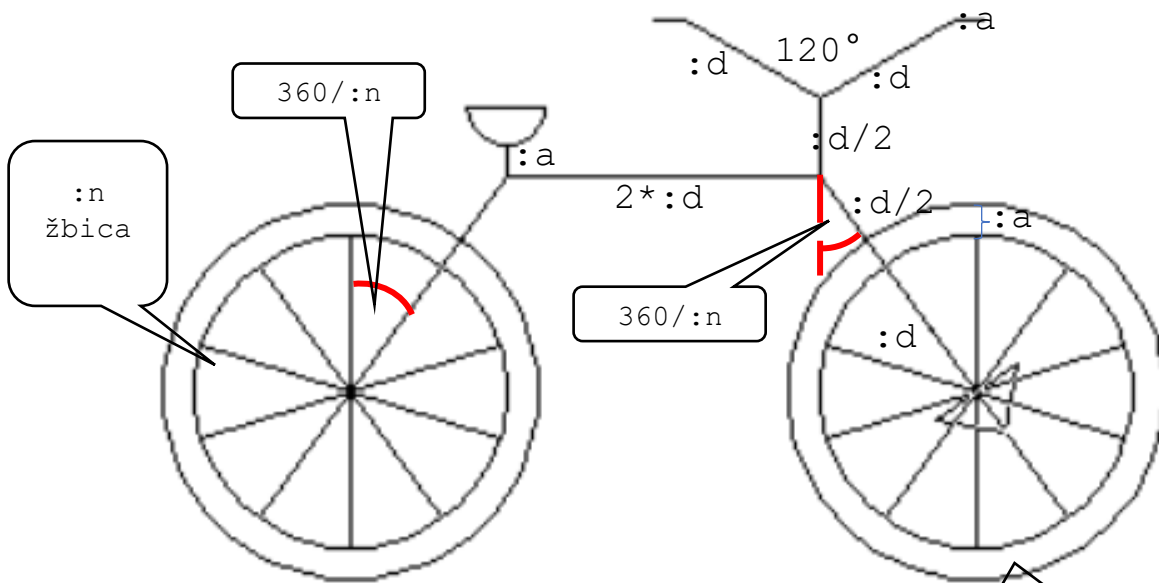


Prvo se treba pomaknuti za $:a$ da se postavimo uz kružni luk. Zatim podignemo pero, pomaknemo se za $:d/2/2$ i spustimo pero. Okrenimo se desno i nacrtajmo kružni luk s arc $180 :d/2/2$ i na kraju nacrtamo liniju duljine $:d/2$.



Unutarnji krug ima polumjer duljine $:d$, a vanjski polumjer duljine $:d+a$

Rješenje:

```
to bicikl :n :d :a
circle :d circle :d+a
repeat :n[fd :d bk :d rt 360/:n]
rt 360/:n fd :d+:d/2+:a
```

Crtanje gume

Crtanje :n žbica

Pomak prema sjedalu

```
lt 360/:n fd :a
```

```
pu fd :d/4 ppt rt 90
```

```
arc 180 -:d/4
```

```
bk :d/4 fd :d/2 bk :d/4 rt 90
```

```
pu fd :d/4+:a ppt
```

```
lt 90 fd :d*2
```

```
lt 90 fd :d/2
```

```
make "p pos
```

```
lt 60 fd :d lt 30 fd :a
```

```
pu bk :a rt 30 bk :d rt 120 ppt
```

```
fd :d rt 30 fd :a
```

```
pu setpos :p ppt
```

```
rt 90 fd :d/2
```

```
lt 360/:n fd :d/2+:d+:a
```

```
circle :d circle :d+:a
```

```
repeat :n[fd :d bk :d rt 360/:n]
```

```
end
```

Crtanje
sjedala

Crtanje upravljača
bicikla (governal)

Pomak prema
drugom kotaču

Crtanje gume

Crtanje :n
žbica