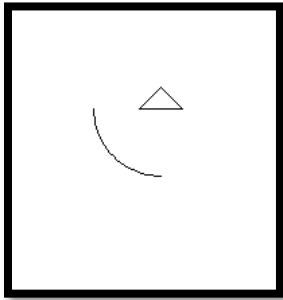


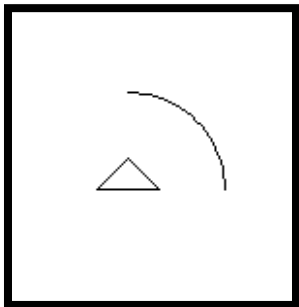
ARC

ARC kut radijus

Ako je polumjer pozitivan kružni luk se crta s početkom iza kornjače, a ako je polumjer negativan onda crta s početkom ispred kornjače.

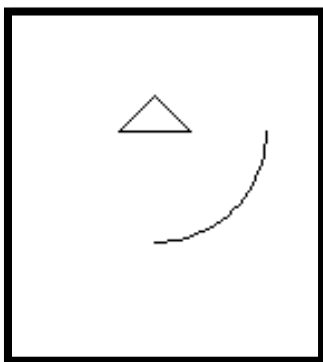


ARC 90 50



ARC 90 -50

Ako je kut pozitivan kružni luk se crta u smjeru kazaljke na satu, a ako je negativan onda crta u smjeru suprotnom od kazaljke na satu.



ARC -90 50

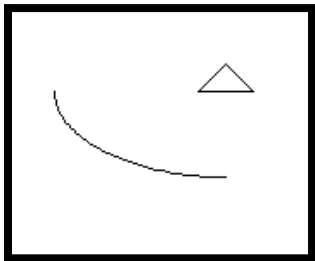
ELLIPSEARC

ELLIPSEARC kut h.poluos v.poluos početnikut

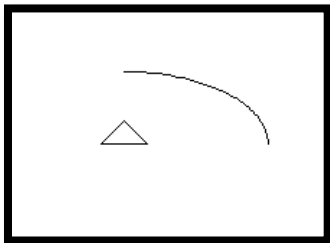
Početak - je kut od kojeg počinje crtanje (0 - iza kornjače, 90 - lijevo od kornjače, 180 - ispred kornjače i 270 - desno).

kut - veličina kuta koja se crta krećući od početnog kuta.

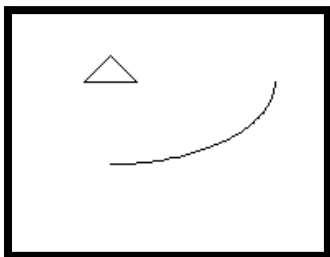
Ako je kut pozitivan luk se crta u smjeru kazaljke na satu, a ako je negativan onda crta u smjeru suprotnom od kazaljke na satu.



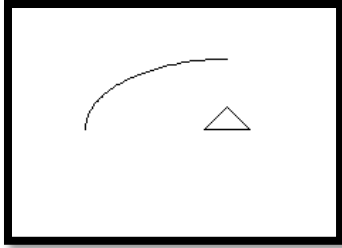
`ellipsearc 90 100 50 0`



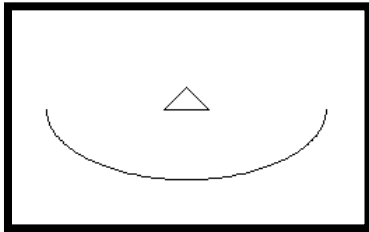
`ellipsearc 90 100 50 180`



`ellipsearc -90 100 50 0`



`ellipsearc 90 100 50 90`



`ellipsearc 180 100 50 270`

ELLIPSEARC2

ELLIPSEARC2 - crta elipsu tako da pokreće kornjaču po elipsi.

Kreće iz trenutne pozicije i crta elipsu s zadanim poluosima krećući se u smjeru kazaljke na satu ako je kut pozitivan , a u smjeru suprotnom od kazaljke na satu ako je kut negativan. Početni kut bi trebao biti 0.

Poluosi su zamijenjene u odnosu na ELLIPSEARC.

ELLIPSEARC2 90 100 200 0

ELLIPSEARC2 90 50 100 0