**DAN VODA, 22. ožujka 2022.**

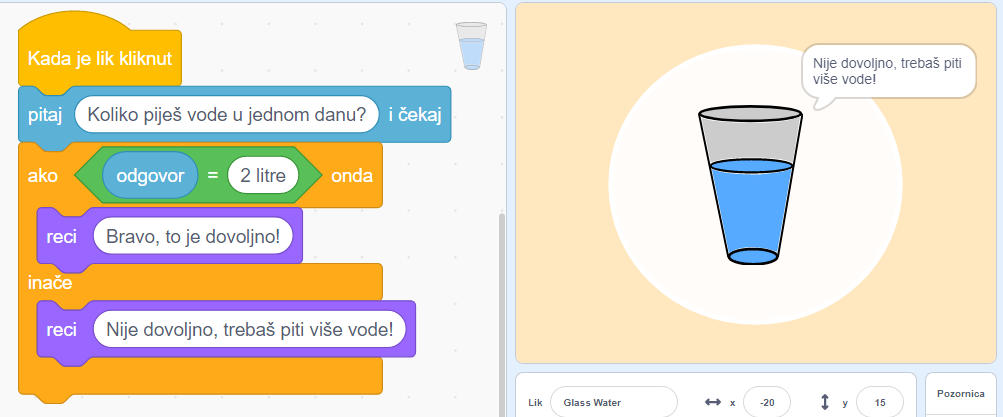
Učenici 2. razreda su povodom Dana voda na satu informatike osmišljavali rebuse na temu „voda“.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

Učenici 3. razreda su pretraživali Internet o zadanoj temi. Svaki par dobio je kapljicu s nekom temom (pitka voda, važnost vode za čovjeka, podzemne vode, vode u Hrvatskoj, zanimljivosti o vodi, zašto je voda bitna). Unutar kapljice trebali su napisati i nacrtati ono najvažnije što su pretražili na internetu.

Zatim, prisjetili su se programskog jezika Scratch gdje su učili odluke u programiranju. Glavni lik bila je „voda“.

|  |
| --- |
|  |
| Slika na kojoj se prikazuje tekst  Opis je automatski generiran |
|  |



Učenici 3. razreda koji idu na dodatnu nastavu informatike povodom Dana voda su pretraživali Internet, te učili kako uređivati i oblikovati digitalni tekst te dodavati slike.





Slika na kojoj se prikazuje tekst

Opis je automatski generiranSlika na kojoj se prikazuje tekst

Opis je automatski generiran